Planification initiale

# Plan de départ décidé au début du projet.

Lire le cahier des charges

Elaborer une planification détaillée (Planning, diagramme UML)

Préparation de l’environnement de travail (GitHub)

Création du menu

Création du gameplay

Mise en place d’un système de highscore

Mise en place d’un installateur

Test

Beta-Test

Corrections

Mode d’emploi

Elaboration de la documentation technique